



Salomé, 5 ans, et son frère Léo, 9 ans, sont fans de Pettson's Invention, qui allie découvertes scientifiques et joli graphisme.

L'école est finie, vive les applis !

Les vacances sont là, mais aussi les longs trajets et les après-midi pluvieux... Voici une sélection d'applications ludiques et malignes pour occuper vos enfants.

PAR YAZIDAMER PHOTOS JÉRÔME BLIN

Chanter, compter les voitures bleues ou réviser ses départements... Ces activités ont longtemps occupé les enfants sur la route des vacances. Mais les smartphones et les tablettes sont passés par là. Pour avoir la paix, les parents autorisent désormais leur progéniture à jouer ou à regarder des vidéos. Il y a mieux encore : des applications éducatives.

Les parents, cobayes et conseillers

Encore faut-il s'y retrouver parmi les centaines d'applications pour enfants. Des sites comme Souris-grise.fr (qui édite aussi le fascicule *Les Meilleures*

Applications pour les enfants !) ou Super-julie.fr sont rapidement nés pour donner aux parents la possibilité de tester les applis, donc de prodiguer des conseils. Les fondatrices suggèrent de les utiliser avec les enfants, pour mieux appréhender leurs goûts. Si une appli ne leur plaît pas, ils ne l'utiliseront pas.

Souvent, les parents sont réticents à ouvrir leur porte-monnaie pour des applications payantes (de 0,99 à plus de 10 euros). Or celles-ci sont la plupart du temps de meilleure qualité et plus originales. La solution du tout-gratuit est certes tentante, mais oblige votre enfant à subir des sollicitations publicitaires supplémentaires... ●

“ Les titres que j'ai testés m'ont agréablement surpris ”

Notre témoin

DENIS POILLERAT, 40 ANS, PÈRE DE SALOMÉ, 5 ANS, ET LÉO, 9 ANS, CHARGÉ DE COMMUNICATION, SAINTE-LUCE-SUR-LOIRE (LOIRE-ATLANTIQUE).

« Je suis plus strict avec ma fille que je ne l'ai été avec son grand frère. L'écran, c'est le vendredi soir, le week-end et en vacances. Je teste les applis, surtout pour Salomé. Avec Léo, je suis plus dans le conseil et j'interdis les jeux avec des discussions en ligne. Je n'ai pas l'habitude d'acheter des applis, mais j'ai été agréablement surpris par celles que j'ai testées. Salomé a craqué sur Sago, et Zen Studio l'occupe longuement. Léo, lui, aime beaucoup Mystère préhistorique. Il n'y apprend pas grand-chose, mais il aime la présentation. Tous deux adorent Pettson's Invention. L'alliance des sciences et des jolis graphismes fait merveille. »

Pour les 3-6 ans



L'offre est pléthorique pour cette tranche d'âge. La capacité de concentration étant limitée, l'aspect visuel est essentiel, et surtout la découverte doit être ludique et progressive afin de captiver l'enfant, sans l'exciter. **Zen Studio: relaxation et concentration** (Android et iOS, 1,99 € la version premium) est un modèle du genre. L'enfant doit composer des figures à partir de triangles dans un environnement pastel et une musique zen. Dans **Sago Mini Ocean Swimmer** (Android et iOS, 2,99 €), il doit suivre un poisson rigolo dans les fonds marins. Si ces deux premières applis peuvent nécessiter l'aide d'un adulte, **Fiete** (Android et iOS, 2,99 €) se démarque en n'affichant que des images complétées par des voix. L'enfant gagne alors en autonomie et découvre le monde en suivant les voyages d'un petit marin de port en port.

Pour les 6-9 ans



A ces âges, les enfants sont encore très demandeurs d'accompagnement, tout en cherchant leur indépendance. L'appli **La Radio des enfants: en route!** (Android et iOS, 2,99 €) les invite à composer leur programme radio à base de chansons, de devinettes, de jeux et d'histoires. Elle propose aussi une série d'exercices de gymnastique pensés pour les enfants attachés en voiture. Les plus créatifs pourront faire leur propre BD avec l'appli **Rosie BD**

(Android et iOS, 1,99 €). Dans l'univers de cette héroïne pour enfants, ils s'attaqueront aux cases, aux planches, aux bulles et aux textes. La promesse de faire lire sa BD à toute la famille à l'arrivée peut être très motivante. Enfin, pour allier créativité et science, **Pettson's Inventions** (Android et iOS, 2,99 €) propose de résoudre des problèmes de physique en utilisant des objets plus ou moins loufoques. L'apprentissage des principes scientifiques se fait sans y penser!

Pour les 9-12 ans



Pour satisfaire la soif de découvrir des enfants, il faut savoir s'adresser à eux et non aux parents. **Multiplications avec Math Mathews** (Android et iOS, 2,99 €), en est un bon exemple. Il associe les codes du jeu vidéo au calcul mental. Ainsi, pour sauver votre héros des tentacules d'une pieuvre, il faut faire des multiplications le plus vite possible. Une association qui fonctionne très bien. **Mystère préhistorique** (Android et iOS, 3,99 €) est une pépite pour découvrir le paléolithique à travers de petites anecdotes et des jeux de logique. Dans **Le Système solaire-Professeur Astrocat** (Android et iOS, 2,99 €), les enfants commencent à explorer les planètes en aidant un petit astronaute à construire sa fusée. Visuellement très belle, cette appli stimule l'enfant avec une série de quiz.

Pour les préados



Comment un adulte peut-il proposer des applis à un ado qui, en plus de s'isoler dans sa chambre, demande à avoir sa propre tablette, quand il ne possède pas déjà un smartphone? Il ne faut pourtant pas hésiter à faire appel à son intelligence et à son sens du défi. Comme dans **The Tiny Bang Story** (Android et iOS, 2,99 €), où un personnage a été miniaturisé. Il doit passer de maison en maison pour retrouver sa taille, mais l'environnement est devenu gigantesque. Il faut donc le guider

à travers des jeux d'observation et de logique, ce qui nécessite une grande capacité de concentration. **Les Saisons-Morphosis** (Android et iOS, gratuit) est un des rares titres de qualité totalement gratuits. Proposé par France Télévisions, il fait voyager dans le temps, avec de petits jeux et des missions. Les graphismes sont vraiment somptueux. Enfin, **Machines simples** (iOS et Android, 2,99 €) propose des exercices de physique dans un environnement graphique esthétique et très stimulant.